

TOUT

TERRAIN

APPLICATION MOBILE

ufolep
TOUS LES SPORTS AUTREMENT

Le guide de l'application

À DESTINATION
des comités UFOLEP



MINISTÈRE
DE LA VILLE,
DE LA JEUNESSE
ET DES SPORTS

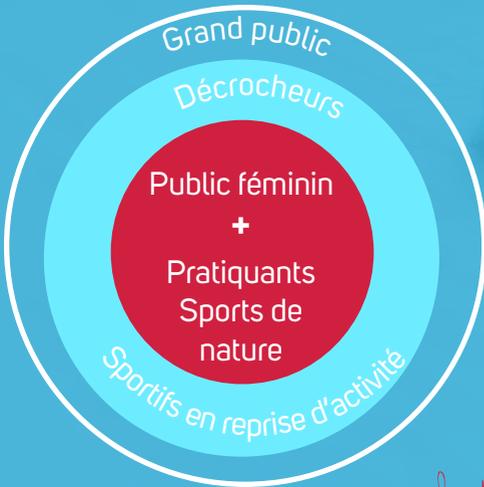


QU'EST-CE QUE C'EST ?

APPLICATION SMARTPHONE
ANDROID ET IOS

Pour remettre du collectif dans tes pratiques sportives

POUR QUI ?



POUR QUOI FAIRE ?

Tout Terrain offre des fonctionnalités motivantes et participatives :

- Création d'un rendez-vous sportif
- Invitation et partage du rendez-vous
- Référencement d'un lieu de pratique (Terrain)
- Inscription d'un événement sportif UFOLEP



LE SPORT ET LE MOBILE EN FRANCE

33 M DE FANS DE SPORTS



Les besoins des auto-organisés

PLURISDISCIPLINARITE

LOISIR NON COMPETITIF

PAS DE CONTRAINTE

CREER DU LIEN SOCIAL



1 sportif sur 4 télécharge des **applications** internet liées à la forme ou au bien-être.



1 sportif sur 5 utilise des **objets connectés** pour l'aider dans sa pratique.



Chez les **15-24 ans**, 1 sportif sur 2 poste et partage ses résultats sportifs sur internet (réseaux sociaux, forums, sites spécialisés). © étude Ipsos - Les nouvelles pratiques sportives des Français - Janvier 2015

30.4 M DE MOBINAUTES*

**utilisateurs d'internet via mobile*

**5 MOBILES VENDUS SUR 6
SONT DES SMARTPHONES**



63 %



21 %



9 %

Répartitions par OS des smartphones

7 BONNES RAISONS d'utiliser l'application

1 Positionnement de l'UFOLEP sur les nouvelles technologies

L'évolution des pratiques sportives et la croissance des outils digitaux (application de suivi personnalisé, objet connecté) associés au domaine sportif sont supports à des services innovants liés à une nouvelle **tendance de consommation sportive**. L'UFOLEP se donne les moyens de répondre aux besoins d'une communauté de sportifs à travers l'application **Tout Terrain**. Cette dernière est un **moyen supplémentaire de communication** auprès des communautés de sportifs dont font partie les auto-organisés, sur son territoire.

2 Promotion des événementiels sportifs

L'application est un **nouveau support de promotion** des événements «grand public» organisés par les associations (manifestations sportives, journées portes ouvertes). Il s'agit d'un moyen de **fidéliser un public** participant ponctuellement à des activités sportives.

3 Recueil de données sur les auto-organisés

L'application permet la construction d'une base de **prospects qualifiés** regroupés autour d'**intérêts communs**. Ces données peuvent être valorisées dans le cadre de l'**évaluation des politiques sportives** mais aussi auprès de **partenaires locaux** (sports de nature, sports urbains) en complément de la base de licenciés existante.

La réutilisation de ces données permettra également de **fidéliser les membres** à travers l'invitation sur des événementiels sportifs, des journées portes ouvertes ou sur des offres liées à la prise de licence.

La **mécanique de jeu** au sein de l'application (grimper les échelons en fonction de son utilisation) permet d'**identifier les utilisateurs** les plus actifs et de les retribuer (code avantage, cadeaux, ...), toujours dans une logique de **fidélisation**. Le comité UFOLEP peut s'appuyer sur ces **contributeurs actifs** pour assurer la promotion d'événements sportifs.

Recensement des lieux de pratique 4

Grâce à l'option de **géo-localisation** d'un lieu de rendez-vous, le comité UFOLEP va pouvoir **identifier les lieux préférentiels de regroupement** et d'activités des participants auto-organisés. Ceci permettra également d'**orienter les choix** des lieux d'implantation des événements sportifs.

Observation des pratiques 5

Les utilisateurs sélectionnent leurs activités sportives favorites et peuvent soumettre de nouvelles pratiques au cœur de l'application. Cela va permettre de **déceler les nouvelles tendances** mais aussi d'**identifier les activités les plus pratiquées**.

Ces données peuvent être utilisées afin de **mieux construire les projets de développement sportifs sur le territoire**.

Expertise auprès des collectivités 6

Les données récoltées permettent au comité UFOLEP d'apporter une **expertise auprès des collectivités locales** en contribuant à l'observation des pratiques des auto-organisés sur leur territoire.

Les lieux de rendez-vous et les activités organisées peuvent aider les collectivités dans **l'aménagement d'espaces de pratique** (skatepark, parcours santé, itinéraires balisés, aires de jeux, plateaux sportifs, ...).

Accompagnement à la vie associative 7

L'application propose la **géo-localisation des clubs UFOLEP** sur une carte. En fonction de cette géo-localisation et de la nature de l'activité, les pratiquants seront **orientés vers des associations affiliées**.

Le comité UFOLEP pourra également exploiter les données individuelles de rassemblements sportifs pour **proposer ses services en vue de la structuration d'une vie associative** (création d'une association ou d'une section, accompagnement Junior Association).

L'application **Tout Terrain** est un service supplémentaire à proposer aux licenciés dans l'organisation de leurs rendez-vous sportifs (entraînement, rassemblement,...). Ils bénéficieront également de **services et avantages commerciaux** qui permettront leur **fidélisation à l'UFOLEP** (séjours vacances, tarifs préférentiels sur de l'équipement, ...).

CRÉER UN ÉVÉNEMENT

EN 3 ÉTAPES VOUS POUVEZ CRÉER ET DIFFUSER VOTRE ÉVÉNEMENT SUR L'APPLI



1 Créer son compte ou s'identifier sur l'appli Tout Terrain
En tant que comité ou association UFOLEP vous pouvez créer un compte spécifique pour votre organisation à partir du n° de licence UFOLEP et de la date de naissance du Président.



2 Ajouter un rendez-vous à partir de l'onglet «+ rendez-vous»

Lorsque vous créez votre événement vous devez le qualifier en précisant les champs suivants : nom de l'événement, nombre de participants, lieu de pratique, sport pratiqué, niveau, catégorie (H,F, Mixte)



3 Partager le rendez-vous avec les membres de l'appli Tout Terrain

Assurez la visibilité de votre événement en la partageant auprès des membres Tout Terrain mais aussi en le publiant sur vos réseaux sociaux (Facebook, Twitter, Google +, ...)

COMMENT PROMOUVOIR L'APPLICATION ?

L'application tu utiliseras

Crées des événements, **référencez** des lieux de pratiques sportives.

Partagez vos sessions de sport avec Tout Terrain parce que c'est **#MieuxEnsemble !**



La page Facebook **Tout Terrain** tu «likeras»

facebook.com/**AppToutTerrain**

Invitez vos amis à rejoindre l'application !

Le compte twitter **@AppToutTerrain** tu suivras



Les hashtags **#ToutTerrain** et **#MieuxEnsemble** tu mentionneras

Du contenu tu partageras

Photos et vidéos sur les pages de Tout Terrain, nouveaux spots de pratique, ...

Sur des influenceurs/ambassadeurs locaux tu t'appuieras

Roi ou Reine de la com' tu deviendras !

TOUT TERRAIN

APPLICATION MOBILE

ufolep
TOUS LES SPORTS AUTREMENT

CONTACT



Noémie VINCENT



nvincent.laligue@ufolep-usep.fr



01.43.58.97.58